

Gestaltung interaktiver Mensch-Rechner-Schnittstellen

WS 2002/2003



Themen, betreut von
Univ.-Prof. em. Dr. H.-J. Hoffmann

(Stand 17. November 2002)

Die Literaturangaben dienen als
Anleitung zur jeweiligen Thematik.
Die Bearbeiter sollten sich um einen
darüber hinausgehenden Überblick
bemühen.

Angaben noch unvollständig !

Nachdenken über WWW-Architektur



HJH#01

8. Nov. 2002

- R.T. Fielding, R.N. Taylor: Principled design of the modern Web architecture; ACM Transact. Internet Technology; 2 (2002) 2, 115 - 150
- M.S. Blumenthal, D.D. Clark: Rethinking the design of the Internet - the end-to-end arguments vs. the brave new world; ACM Transact. Internet Technology, 1 (2001) 1, 70 - 109
- L.L. Constantine, L.A.D. Lockwood: Usage-centered engineering for Web applications; IEEE Software, 19 (2002) 2, 42 - 50
- T. Berners-Lee: WWW - past, present, and future; IEEE Computer, 29 (1996) 10, 69 - 77
- C. Smith, C. Phillips: Are our academic libraries ready for the Internet generation?; CAUSE/EFFECT Journal, 22 (1999) 1, ???
<http://www.educause.edu/ir/library/html/cem991a.html> (Zugriff 16. Oktober 2002)

Kosten/Nutzen hinterfragt



- S. A. Becker, F. E. Mottay: A global perspective on Web site usability; IEEE Software, 18 (2001) 1, 54 - 61
- G. W. Donahue: Usability and the bottom line; IEEE Software, 18 (2001) 1, 31 - 37
- J. Nielsen: Is usability engineering really worth it?; IEEE Software, 10 (1993) 6, 90 - 92
- J. Nielsen: Why you only need to test with 5 users; Alertbox, March 19, 2000, <http://www.useit.com/alertbox/20000319.html>
- S.G. Eick: Visualizing online activity; Comm. ACM, 44 (2001) 8, 45 - 50
- J. Nielsen: Failure of corporate websites; Alertbox, October 18, 1998, <http://www.useit.com/alertbox/981018.html>

Drahtlose Zukunft in der Hand?



- M. Perry et al.: Dealing with mobility - understanding access anytime, anywhere; (Kurzfassung: interactions, 8 (2001) 6, 11 - 13) ACM Transact. Computer-Human Interaction, 8 (2001) 4, 323 - 347
- H. Sacher, G. Loudon: Uncovering the new wireless interaction paradigm; interactions, 9 (2002) 1, 17 - 23
- A. Marcus, E. Chen: Designing the PDA for the future; interactions, 9 (2002) 1, 34 -44
- A. Jaaksi; Developing mobile browsers in a product line; IEEE Software, 19 (2002) 4, 73 - 80
- L. Palen, M. Salzman: Beyond the handset - designing for wireless communications usability; ACM Transact. Computer-Human Interaction, 9 (2002) 2, 125 - 151

Web-Zugriff von überall



- J.F. Huber: Toward the mobile Internet; IEEE Computer, 35 (2002) 10, 100 - 102
- J. Pascoe et al.: Using while moving - HCI issues in fieldwork environments; ACM Transact. Computer-Human Interaction, 7 (2000) 3, 417 - 437
- M. R. Ebling et al.: The importance of translucence in mobile computing systems; ACM Transact. Computer-Human Interaction, 9 (2002) 1, 42 - 67
- B.N. Schilit et al.: Web interaction using very small Internet devices; IEEE Computer, 35 (2002) 10, 37 - 45

Suchmaschinen



- A. Arasu et al.: Searching the Web: ACM Transact. Internet Technology, 1 (2001) 1, 2 -43
- M. Hearst et al.: Finding the flow in Web site search; Comm. ACM, 45 (2002) 9, 43 - 49
- J. Pitkow et al.: Personalized search; Comm. ACM, 45 (2002) 9, 50 -55
- E.J. Glover et al.: Web searches - your way; Comm. ACM, 44 (2001) 12, 97 - 102
- H. Chen, S. Dumais: Bringing order to the Web - automatically categorizing search results; Proc. CHI 2000, 2000, 145 - 152
- A. Mowshowitz, A. Kawaguchi: Bias on the Web; Comm. ACM 45 (2002) 9, 57 - 60
- D. Sullivan: Search engine software for your Web site: 2002
[http://searchengine watch.com/resources/software.html](http://searchengine.watch.com/resources/software.html)
(Zugriff 12. Juli 2002)

Mängelliste bei Stöberern



- K. Dubost et al.: Remedies for common user-agent problems; interactions, 9 (2002) 3, 36 - 44
- R. Barrett et al.: How to personalize the Web; Proc. SIGCHI, 1997, 75 - 82
- NN (Klaus Schallhorn ?): Browser-Einfluss bei der Suchmaschinen-Optimierung; <http://www.kso.co.uk/suchmaschinen/html-probleme.htm>, 2002
- S. Franklin: Browsers, browsers, browsers! - A strategic guide to browser interoperability; 2000, (Zugriff 15. Oktober 2002)
http://www.webreview.com/2000/12_29/strategists/index01.shtml
- NN (Webreview): Browser Compatibility Chart, 2002
<http://www.webreview.com/browsers/browsers.shtml> (Zugriff 15. Oktober 2002)
- S. Underhill: Netscape 6.0, from a user's viewpoint; 2000,
<http://www.windows-help.net/features/netscape6-pf.html> (Zugriff 15. Oktober 2002)
- J. Mulhern III: Problems with browser upgrades - Netscape 6.x, Internet Explorer 5.5, & Internet Explorer 6.0, 2001
<http://www.upenn.edu/computing/news/2001/ienetscapewarnings.html>⁸
(Zugriff 15. Oktober 2002)

Was steckt hinter "Cookies"



- D. M. Kristol: HTTP cookies - standards, privacy, and politics; ACM Transact. Internet Technology, 1 (2001) 2, 151 - 198
- E. Sit, K. Fu: Web cookies - not just a privacy risk; Comm. ACM, 44 (2001) 9, 120
- P. Boucher: The Cookie Controversy; 2000 (Zugriff 16. Oktober 2002)
<http://hyper.vcsun.org/HyperNews/battias/get/cs454/topic00/22.html?nogifs>
- (EU recommendation/discussion) - Ich fand keine gute Referenz -
- M. Hansen (Theme Park Critic): On-line privacy practices;
<http://www.themeparkcritic.com/scripts/Privacy/Privacy.asp>, 2000
 - wie oft haben Sie schon so eine Aussage gefunden? - (Zugriff 16. Oktober 2002)
- W. Bontrager: How to Use Cookies; 2002 - sollte nicht befolgt werden!
<http://MasterCGI.com/howtoinfo/cookies.shtml>
 (Zugriff 16. Oktober 2002)

"Phidgets"



- J. Nielsen: Making the physical environment interactive; Alertbox, August 5, 2002
<http://www.useit.com/alertbox/20020805.html> (Zugriff 15. August 2002)
- S. Greenberg, C. Fitchett: *Phidgets* - easy development of physical interfaces through physical widgets; Proc. 14th ACM Symposium on User Interface Software and Technology, 2001, 209 - 218
- S. Greenberg, M. Boyle: Customizable physical interfaces for interacting with conventional applications; Proc. 15th ACM Symposium on User Interface Software and Technology, 2002, 31 - 40
- S. Greenberg: *Phidgets*; <http://www.phidgets.com/> (Zugriff 15. August 2002)
- Google-Suche unter "phidgets", um 475 Treffer

Die "*Wunderkammer*" als Beispiel einer interaktiven Museumswelt



HJH#09

24. Jan. 2003

- P.I Duro, M. Greenhalgh ; So, what does *Wunderkammer* mean?;
<http://linux.nscad.ns.ca/~bobr/wcab/whatis.html> (Zugriff 15. Oktober 2002)
- I. Wagner et al.: Visualization strategies for the design of interactive navigable 3-D worlds; *interactions*, 9 (2002) 5, 25 - 34
- T. Lane: Analysis of learning, experiences of art and ideas for connections; *Proc. Museums and the Web*, 2001,
<http://www.archimuse.com/mw2001/papers/lane/lane.html> (Zugriff 15. Oktober 2002)
- M.Walczak, M. Mattenberg: *Wonderwalker* a global online wunderkammer;
<http://www.walkerart.org/gallery9/wunderkammer/>
- NN (M.Walczak, M. Mattenberg, J. Feinberg): *Wonderwalker*,
<http://wonderwalker.walkerart.org/>, (Zugriff 15. Oktober 2002)
- K. Walther: Complexity in interactive art - In search of a digital aesthetic; 2002, <http://www.sdu.dk/Hum/bkw/interferentialart.htm>



- B. Thomas, P. Calder: Applying cartoon animation techniques to graphical user interfaces (Kurzfassung); *interactions*, 8 (2001) 5, 9 - 11
- B. Thomas, P. Calder: Applying cartoon animation techniques to graphical user interfaces; *ACM Transact. Computer-Human Interaction*, 8 (2001) 3, 198 - 222
- B.-W. Chang, D. Ungar: Animation - from cartoons to the user interface; *Proc. ACM Symp. User Interface Software & Technology*, 6 (1993), 45 - 55
- S. McCloud: *Understanding comics - the invisible art*; Harper Perennial, 1993
- S. McCloud: *Comics richtig lesen*; Carlsen Verlag, 1994
- S. McCloud: *Comics neu erfinden*; Carlsen Verlag, 2001
- S. McCloud: (Startseite im WWW); 2002,
<http://www.scottmcccloud.com/>
(Zugriff 16. Oktober 2002)

Gebrauchstauglichkeit von ".NET"



- J. Nielsen: The network is the user experience - Microsoft's .NET announcement; Alertbox, June 25, 2000
<http://www.useit.com/alertbox/20000625.html>
- J. Wales: Pocket PC's role in Microsoft's .NET vision; 2002,
<http://www.pocketpcmag.com/May02/dotnet.asp> (Zugriff 17. Oktober 2002)
- R. Ericsson: Select the right tools for efficient UI's; 2002
http://www.fawcette.com/dotnetmag/2002_06/magazine/features/ericsson/default_pf.asp (Zugriff 17. Oktober 2002)
- NN (eHelp Corp.): .NET Resource Section; 2002
<http://www.ehelp.com/resources/dotnet/> (Zugriff 17. Oktober 2002)
- S. McChesney: More about skipping Dot Net; 2001,
<http://www.skippingdot.net/about> (Zugriff 16. November 2002)

“Allgemeine Geschäftsbedingungen”



- Referat maximal 50 Minuten
- Anschließend Diskussion
 - inhaltlich
 - Vortragsstil
- Auf Anforderung mindestens fünf Tage früher kann PC und/oder Internet-Anschluß bereitgestellt werden
- Ausarbeitung maximal acht bis zehn Seiten DIN A4;
(in der Regel) nach einer Woche abzugeben (Papier);
Literaturangaben nicht vergessen!
- Nach Bestätigung (eventl. Korrekturwünsche) durch mich
Abgabe der endgültigen Ausarbeitung innerhalb einer
Woche als ppt-/doc-/pdf-Datei
(mit Namen “#xx-version-ii.ext”, “xx” elem {01 ÷ 11}, “ii” elem {1 ...})

