

S186
URSULA JÜTTEN
METHODEN DES OBJEKTORIENTIERTEN ENTWURFS UND IHRE EINSETZBAR-
KEIT BETRACHTET AM BEISPIEL EINER INDUSTRIEUMGEBUNG
12. JULI 1993, D2

S187
STEFAN-ULRICH SAUER
KONVERTIERUNG VON MASKENLAYOUT-BESCHREIBUNGEN
9. SEPTEMBER 1993, D2

S188
JAN WEERTS
VISUALISIERUNG VON RELATIONEN ZWISCHEN OBJEKTEN
27. APRIL 1994, D2

S189
ANDREAS KUHL
OBJEKTORIENTIERTE FORMULARERSTELLUNG AM BEISPIEL BVB-PC
23. NOVEMBER 1993, D2

S190
REGINE BERBNER
SIMULATOR FÜR DIE OBJEKT-BEZOGENE HANDLUNGSPLANUNG BEIM
BENUTZEN EINES GRAPHISCHEN EDITORS
7. DEZEMBER 1993, D2

S191
MARTIN HAUCK
PROGRAMMIERSCHNITTSTELLE FÜR DEN DATENBANKZUGRIFF DURCH
KLIENTEN IM CO-LEARN-SYSTEM
29. APRIL 1994, T2

S192
MICHAEL HELLING
DISPLAY -- VORSCHLAG EINER VORGEHENSWEISE ZUR BILDSCHIRM-
BESCHREIBUNG
21. JUNI 1994, D2

S193
MICHAEL RICHTER
KONZEPTION UND IMPLEMENTIERUNG EINES WERKZEUGS ZUM
KONFIGURIEREN VON ANWENDUNGEN AUF SELBSTBEDIENUNGSSYSTEMEN
4. AUGUST 1994, D2

S194
MARLIES KOCH
UNTERSUCHUNG VON PETRI-NETZEN ZUR MODELLIERUNG DER DYNAMIK IN
OBJEKTORIENTIERTEN SYSTEMEN
31. OKTOBER 1994, D2

S195
REGINA JUNG
AUSSAGEKRAFT DES TESTDECKUNGSGRADS FÜR DIE ANZAHL DER
GEFUNDENEN FEHLER BEI DER SOFTWARE-ENTWICKLUNG VON ANWENDUNGS-
LÖSUNGEN
13. DEZEMBER 1994, D2

S196
THOMAS KREß
VISUALISIERUNG VON ÜBERSETZUNGSVORGÄNGEN
25. JULI 1994, D2

S197
STEFFEN DUCH
OBJEKTORIENTIERTE ANALYSE UND ENTWURF EINER ELEKTRONISCHEN
PLANTAFEL NACH DER BOOCH-METHODE
21. DEZEMBER 1994, S2