

- S162
MEINHARD KROLL
GENERATOR FÜR DIE FLEXIBLE SCHNITTSTELLENGESTALTUNG AUF
EINEM DEC-RECHNER
30. APRIL 1990, D1
- S163
OLIVER BERNHARDT
EIN DYNAMISCHER ICON-MANAGER
2. JULI 1991, D2
- S164
FABIAN HERSCHEL
TRISTAN UND ISOLDE
EIN COMPILER UND EINE ZWISCHENSPRACHEN-MASCHINE
(PROJEKT: WERKZEUGE ZUM VERDEUTLICHEN DER ARBEITSWEISE VON
ÜBERSETZERN IM VORLESUNGS- UND ÜBUNGSBETRIEB)
1990, P2
- S165
GERHARD PETERLIC
INTERAKTIVE PROGRAMME IN EIFFEL AUS DER SICHT DES
SOFTWAREENTWURFS
30. Januar 1991, D2
- S166
THOMAS NEUBERGER
VERWALTUNG DES MAGNETBANDARCHIVS EINES RECHENZENTRUMS
23. APRIL 1991, D1
- S167
MANFRED REICHSTEIN
OBJEKTORIENTIERTE STRUKTUR IN ANWENDUNG UND GRAFISCHER
INTERAKTION; IHRE GEGENSEITIGE UNTERSTÜTZUNG, AM BEISPIEL
VON *LittleSmalltalk* UND *OSF/Motif*
19. JUNI 1992, D2
- S168
VOLKER BUSCH
EINE PROGRAMMENTWICKLUNGSUMGEBUNG FÜR DIE OBJEKTORIENTIERTE
PROGRAMMIERSPRACHE EIFFEL
4. NOVEMBER 1991, D2
- S169
JOHANNES STEINHÄUSER
DEFINITION UND IMPLEMENTIERUNG EINER STIMULUS-BESCHREIBUNGS-
SPRACHE FÜR DIGITAL-SIMULATOREN UND TESTER
19. JUNI 1991, D2
- S170
JENS FUNK
AUTOMATISCHE UND INTERAKTIVE AUFBEREITUNG UND KONVERTIERUNG
VON CAD-DATEN FÜR EINE NC-MEßMASCHINE ZUM VERMESSEN VON
LEITERPLATTEN
AUGUST 1991, D2
- S171
GEORG WALLMANN
EIN VERTEILTES BLACKBOARDSYSTEM AUF DER BASIS VON *GBB*
27. JANUAR 1993, D2
- S172
STEFAN LOCHMANN
KOPPLUNG ZWISCHEN EXPERTENSYSTEMEN UND (OBJEKTORIENTIERTER)
DATENBANK IN EINER MEHRBENUTZERUMGEBUNG
17. MÄRZ 1992, D2