

S103

MICHAEL SCHRÖPL
ASSEMBLER, SIMULATOR UND DIALOG-MONITOR FÜR DEN
PROZESSOR FUJITSU MB8764

S104

HARALD LAUDAN, HANS-J. ZEISS
ENTWURFSMODELLE FÜR DEN DIALOGABLAUF INTERAKTIONSFAHIGER
PROGRAMME
7. FEBRUAR 1986, T2

S105

TANJA KASPORICK, UWE MULLER
VERWALTUNG ATTRIBUTIERTER ZERLEGUNGSBÄUME
27. FEBRUAR 1986, T1

S106

THOMAS FLÜGEL
TEXTBEARBEITUNG AUF DEM IBM PC
29. OKTOBER 1986, T2

S107

GABRIELE ENDERS
UNTERSUCHUNG VERSCHIEDENER MASKENGENERATOREN
29. OKTOBER 1986, T1

S108

JOACHIM RICHTER
ÜBER EINE IMPLEMENTIERUNG VON SMALLTALK AUF EINER
LISP-MASCHINE
20. JULI 1989, T2

SI09

THOMAS LUDWIG, HARALD PITZ, LOTHAR WIESKE
PROLOG, THEORETISCHE GRUNDLAGEN SOWIE ERFAHRUNGEN
UND ERGEBNISSE EINER IMPLEMENTIERUNG
4. DEZEMBER 1986, D2

S110

CHRISTOF LAUCK
KONZEPTION UND IMPLEMENTIERUNG EINES PROZEDUR-INTERPRETERS
ZUR UNIVERSELLEN STEUERUNG EINES XY-TISCHES
29. OKTOBER 1986, D2

S111

GREGOR STARK
KONZEPTION UND IMPLEMENTIERUNG EINER DIALOGFÄÄHIGEN
EINGABE VON PROZESSPARAMETERN ÜBER EINE RS232 ASYNCHRON
SCHNITTSTELLE
29. OKTOBER 1986, D2

S112

CHRISTOF LAUCK, GREGOR STARK
KOPPLUNGSSOFTWARE FÜR IBM PC AT / PCS
15. JANUAR 1986, E2

S113

REINHOLD BRÖCKER
BILDSCHIRMORIENTIERTE BENUTZEROBERFLÄCHE FÜR DAS SIMULATIONS-
SYSTEM DES FUJITSU MB8764
27. JULI 1987, D2

S114

JOCHEN GAIDE
IMPLEMENTIERUNG EINES LISP-SYSTEMS AUF DEM
PCS-CADMUS-SYSTEM
10. JUNI 1987, T1