

WS 1991/92

Programmiersprachen und Übersetzerentwurf I	4 + 2
Entwurf interaktionsfähiger Programme II	1 + 1
Software-Praktikum (Übersetzerentwurf auf Kleinrechnern, Entwurf interaktionsfähiger Programme, Expertensysteme)	0 + 3
Proseminar über rechnergestützte Programmentwicklung (CASE)	0 + 2
Gestaltung interaktiver Mensch-Rechner Schnittstellen (Seminar, gemeinsam mit Prof. Lasker)	0 + 2
Oberseminar des Fachgebiets Programmiersprachen und Übersetzer	0 + 2

SS 1992 (Forschungssemester)

Software-Praktikum (Übersetzerentwurf auf Kleinrechnern, Entwurf interaktionsfähiger Programme, Expertensysteme)	0 + 3
Oberseminar des Fachgebiets Programmiersprachen und Übersetzer	0 + 2

WS 1992/93

Programmiersprachen und Übersetzerentwurf I	4 + 2
Programmiersprachen und Übersetzerentwurf III	1 + 1
Software-Praktikum (Übersetzerentwurf auf Kleinrechnern, Entwurf interaktionsfähiger Programme, Expertensysteme)	0 + 3
Gestaltung interaktiver Mensch-Rechner Schnittstellen (Seminar, gemeinsam mit Prof. Wandmacher)	0 + 2
Oberseminar des Fachgebiets Programmiersprachen und Übersetzer	0 + 2

SS 1993

Programmiersprachen und Übersetzerentwurf II	4 + 2
Entwurf interaktionsfähiger Programme I	2 + 1
Software-Praktikum (Übersetzerentwurf auf Kleinrechnern, Entwurf interaktionsfähiger Programme, Expertensysteme)	0 + 3
Oberseminar des Fachgebiets Programmiersprachen und Übersetzer	0 + 2

WS 1993/94

Programmiersprachen und Übersetzerentwurf I	4 + 2
Entwurf interaktionsfähiger Programme II	2 + 1
Software-Praktikum (Übersetzerentwurf auf Kleinrechnern, Entwurf interaktionsfähiger Programme, Expertensysteme)	0 + 3
Gestaltung interaktiver Mensch-Rechner Schnittstellen (Seminar, gemeinsam mit Prof. Wandmacher)	0 + 3
Oberseminar des Fachgebiets Programmiersprachen und Übersetzer	0 + 2

SS 1994

Programmiersprachen und Übersetzerentwurf II	4 + 2
Entwurf interaktionsfähiger Programme I	2 + 1
Objektorientierte Analyse und objektorientierte Programm-entwicklung (Seminar des Grundstudiums)	0 + 2
Software-Praktikum (Übersetzerentwurf auf Kleinrechnern, Entwurf interaktionsfähiger Programme, Expertensysteme)	0 + 3
Bekannte Wissenschaftler der Informatik stellen ihre Arbeitsgebiete vor (gemeinsam mit Prof. Huss)	0 + 2
Oberseminar des Fachgebiets Programmiersprachen und Übersetzer	0 + 2

WS 1994/95

Grundzüge der Informatik I	3 + 2
Programmiersprachen und Übersetzerentwurf I	4 + 2
Entwurf interaktionsfähiger Programme II	1 + 1
Software-Praktikum (Übersetzerentwurf auf Kleinrechnern, Entwurf interaktionsfähiger Programme, Expertensysteme)	0 + 3
Oberseminar des Fachgebiets Programmiersprachen und Übersetzer	0 + 2