

WS 1988/89

Programmiersprachen und Übersetzerentwurf I	4 + 2
Programmiersprachen und Übersetzerentwurf III	2 + 1
Software-Praktikum (Übersetzerentwurf auf Kleinrechnern, Entwurf interaktionsfähiger Programme, Expertensysteme)	0 + 3
Gestaltung interaktiver Mensch-Rechner Schnittstellen (Seminar, gemeinsam mit Profn. Encarnacao, Schmidt, Wandmacher u. a.)	0 + 2
Oberseminar des Fachgebiets Programmiersprachen und Übersetzer	0 + 2

SS 1989

Programmiersprachen und Übersetzerentwurf II	4 + 2
Entwurf interaktionsfähiger Programme I	2 + 1
Software-Praktikum (Übersetzerentwurf auf Kleinrechnern, Entwurf interaktionsfähiger Programme, Expertensysteme)	0 + 3
Proseminar über die sog. Programmiersprachen der 4. Generation	0 + 2
Tutorium CLOS und objektorientiertes Programmieren	2 + 0
Oberseminar des Fachgebiets Programmiersprachen und Übersetzer	0 + 2

WS 1989/90

Grundzüge der Informatik I	3 + 1
Programmiersprachen und Übersetzerentwurf I	4 + 2
Entwurf interaktionsfähiger Programme II	1 + 1
Software-Praktikum (Übersetzerentwurf auf Kleinrechnern, Entwurf interaktionsfähiger Programme, Expertensysteme)	0 + 3
Tutorium Smalltalk und objektorientiertes Programmieren	2 + 0
Gestaltung interaktiver Mensch-Rechner Schnittstellen (Seminar, gemeinsam mit Profn. Encarnacao, Schmidt, Wandmacher u. a.)	0 + 2
Oberseminar des Fachgebiets Programmiersprachen und Übersetzer	0 + 2

SS 1990

Grundzüge der Informatik II	3 + 1
Programmiersprachen und Übersetzerentwurf II	4 + 2
Entwurf interaktionsfähiger Programme I	1 + 1
Software-Praktikum (Übersetzerentwurf auf Kleinrechnern, Entwurf interaktionsfähiger Programme, Expertensysteme)	0 + 3
Oberseminar des Fachgebiets Programmiersprachen und Übersetzer	0 + 2

WS 1990/91

Grundzüge der Informatik I	3 + 1
Programmiersprachen und (systematischer) Übersetzerentwurf I	4 + 2
Entwurf interaktionsfähiger Programme II	1 + 1
Software-Praktikum (Übersetzerentwurf auf Kleinrechnern, Entwurf interaktionsfähiger Programme, Expertensysteme)	0 + 3
Tutorium Smalltalk und objektorientiertes Programmieren	2 + 0
Oberseminar des Fachgebiets Programmiersprachen und Übersetzer	0 + 2

SS 1991

Grundzüge der Informatik II	3 + 1
Programmiersprachen und Übersetzerentwurf II	4 + 2
Software-Praktikum (Übersetzerentwurf auf Kleinrechnern, Entwurf interaktionsfähiger Programme, Expertensysteme)	0 + 3
Tutorium Oberon und objektorientiertes Programmieren	2 + 0
Oberseminar des Fachgebiets Programmiersprachen und Übersetzer	0 + 2