

SS 1995

Grundzüge der Informatik II	3 + 2
Programmiersprachen und Übersetzerentwurf II	4 + 2
Entwurf interaktionsfähiger Programme (Seminar des Grundstudiums)	0 + 2
Software-Praktikum (Übersetzerentwurf auf Kleinrechnern, Entwurf interaktionsfähiger Programme, Expertensysteme)	0 + 3
Bekannte Wissenschaftler der Informatik stellen ihre Arbeitsgebiete vor (gemeinsam mit Prof. Huss)	0 + 2
Oberseminar des Fachgebiets Programmiersprachen und Übersetzer	0 + 2

WS 1995/96

Programmiersprachen und Übersetzerentwurf I	4 + 2
Entwurf interaktionsfähiger Programme	2 + 1
Software-Praktikum (Übersetzerentwurf auf Kleinrechnern, Entwurf interaktionsfähiger Programme, Expertensysteme)	0 + 3
Oberseminar des Fachgebiets Programmiersprachen und Übersetzer	0 + 2

SS 1996 (Forschungssemester)

Software-Praktikum (Übersetzerentwurf auf Kleinrechnern, Entwurf interaktionsfähiger Programme, Expertensysteme)	0 + 3
Compiler Construction (Techn. Univ. Ulaanbaatar, Mongolei) (2½ + 0)	
Oberseminar des Fachgebiets Programmiersprachen und Übersetzer	0 + 2

WS 1996/97

Programmiersprachen und Übersetzerentwurf I	4 + 2
Programmiersprachen und Übersetzerentwurf III	2 + 0
Software-Praktikum (Übersetzerentwurf auf Kleinrechnern, Entwurf interaktionsfähiger Programme, Expertensysteme)	0 + 3
Gestaltung interaktiver Mensch-Rechner Schnittstellen (Seminar, gemeinsam mit Prof. Wandmacher)	0 + 3
Java (Seminar des Grundstudiums)	0 + 2
Oberseminar des Fachgebiets Programmiersprachen und Übersetzer	0 + 2

SS 1997

Programmiersprachen und Übersetzerentwurf II	4 + 2
Entwurf interaktionsfähiger Programme I	2 + 1
Software-Praktikum (Übersetzerentwurf auf Kleinrechnern, Entwurf interaktionsfähiger Programme, Expertensysteme)	0 + 3
Bekannte Wissenschaftler der Informatik stellen ihre Arbeitsgebiete vor (gemeinsam mit Prof. Huss)	0 + 2
Oberseminar des Fachgebiets Programmiersprachen und Übersetzer	0 + 2