

SS 1981

	2 + 0
Übersetzerentwurf II	3 + 1
Interaktives Programmieren	
Ada (Proseminar)	0 + 2
Programmier- und Systementwurfsumgebungen (Seminar)	0 + 3
Praktische Informatik (Seminar, gemeinsam mit Prof. R. Hoffmann)	0 + 3

WS 1981/82

Grundzüge der Informatik I	3 + 1
Programmiersprachen und Übersetzerentwurf	4 + 2
Praktische Informatik (Seminar, gemeinsam mit Profn. Henhapl und R. Hoffmann)	0 + 3

SS 1982

Grundzüge der Informatik II	3 + 2
Entwurf interaktiver Programmiersysteme	3 + 0
Wie verhält sich ein Benutzer eines interaktiven Systems? (Proseminar)	0 + 2
Praktische Informatik (Seminar, gemeinsam mit Prof. Henhapl)	0 + 3

WS 1982/83

Grundzüge der Informatik I	3 + 1
Ergänzung zu Grundzüge der Informatik I (als Orientierungsveranstaltung)	2 + 0
Rechnerbetriebspraktikum	0 + 2
Praktische Informatik (Seminar, gemeinsam mit Profn. Henhapl, R. Hoffmann und Keedy)	0 + 3

SS 1983

Grundzüge der Informatik II	3 + 2
Übersetzerentwurf II	1 + 0
Entwurf interaktiver Programmsysteme	2 + 0
Programmierwerkzeuge (Proseminar)	0 + 2
Praktische Informatik (Seminar, gemeinsam mit Profn. Henhapl, R. Hoffmann, Kammerer und Keedy)	0 + 3

WS 1983/84

Programmiersprachen und Übersetzerentwurf	4 + 2
Gestaltung der Mensch-Maschine-Schnittstelle interaktiver Systeme	2 + 0
Smalltalk (Proseminar)	0 + 2
Praktikum zum Entwurf interaktiver Systeme	0 + 3
Praktische Informatik (Seminar, gemeinsam mit Profn. Henhapl, R. Hoffmann, Kammerer und Keedy)	0 + 3

SS 1984 (Forschungssemester)WS 1984/85

Programmiersprachen und Übersetzerentwurf I	4 + 2
Entwurf interaktionsfähiger Programme	3 + 1
Anwendung moderner Programmiersprachen auf Kleinrechnern (Praktikum)	0 + 2
Oberseminar des Fachgebiets Programmiersprachen und Übersetzer	0 + 2