

**SS 2000 (ab jetzt emeritiert)**

Oberseminar des Fachgebiets Programmiersprachen und Übersetzer (0 + 3)

**WS 2000/01**

Electronic commerce (gemeinsam mit mehreren Kollegen  
im Graduiertenkolleg) (2 + 0)

Software-Praktikum (0 + 3)

Gestaltung interaktiver Mensch-Rechner-Schnittstellen  
(Seminar – gemeinsam mit Prof. Wandmacher) (0 + 3)

Oberseminar des Fachgebiets Programmiersprachen und Übersetzer (0 + 3)

**SS 2001**

Zwischensprachen und virtuelle Maschinen beim Programmübersetzen  
(Seminar des Grundstudiums) (0 + 2)

Software-Praktikum (0 + 3)

Gestaltung interaktiver Mensch-Rechner-Schnittstellen  
(Seminar – gemeinsam mit Prof. Wandmacher) (0 + 3)

Oberseminar des Fachgebiets Programmiersprachen und Übersetzer (0 + 3)

**WS 2001/02**

Web-Analyse (Seminar des Grundstudiums) (0 + 2)

Software-Praktikum (0 + 3)

Gestaltung interaktiver Mensch-Rechner-Schnittstellen  
(Seminar – gemeinsam mit Prof. Wandmacher) (0 + 3)

Oberseminar des Fachgebiets Programmiersprachen und Übersetzer (0 + 3)

**SS 2002**

Smalltalk bei B2B-Anwendungen des elektronischen Handels  
(Blockveranstaltung)

Visuell-unterstütztes Programmieren (Seminar des Grundstudiums) (0 + 2)

Software-Praktikum (0 + 3)

Oberseminar des Fachgebiets Programmiersprachen und Übersetzer (0 + 3)

**WS 2002/03**

Electronic commerce (gemeinsam mit mehreren Kollegen  
im Graduiertenkolleg) (2 + 0)

Testen und Analysieren von Software – Fehlerbehebung und Re-Engineering–  
(Seminar des Grundstudiums) (0 + 2)

Software-Praktikum (0 + 3)

Gestaltung interaktiver Mensch-Rechner-Schnittstellen  
(Seminar – gemeinsam mit Prof. Wandmacher) (0 + 3)

Oberseminar des Fachgebiets Programmiersprachen und Übersetzer (0 + 3)

**SS 2003**

Software-Praktikum	(0 + 3)
Oberseminar des Fachgebiets Programmiersprachen und Übersetzer	(0 + 3)

**WS 2003/04**

Software-Praktikum	(0 + 3)
Gestaltung interaktiver Mensch-Rechner-Schnittstellen (Seminar – gemeinsam mit Prof. Wandmacher)	(0 + 3)

**SS 2004**

Software-Praktikum	(0 + 3)
--------------------	---------

**WS 2004/05**

Software-Praktikum	(0 + 3)
Gestaltung interaktiver Mensch-Rechner-Schnittstellen (Seminar - gemeinsam mit Prof. Schiele)	(0 + 3)

**SS 2005**

Software-Praktikum	(0 + 3)
--------------------	---------

**WS 2005/06**

Software-Praktikum	(0 + 3)
Entwicklungslinien des Software-Engineering (Seminar)	(0 + 3)

**SS 2006**

Software-Praktikum	(0 + 4)
--------------------	---------

**WS 2006/07**

Entwurfsmuster (Seminar)	(0 + 2)
--------------------------	---------

**SS 2007**

Software-Praktikum	(0 + 4)
--------------------	---------

**WS 2007/08**

Programmierfehler/Programmfehler – Wie geht Software damit um ? – (Seminar)	(0 + 2)
--	---------

**WS 2008/09**

Dynamische Programmiersprachen – Von Lisp und Smalltalk zu Perl, Python, Runny, Groovy ... – (Seminar)	(0 + 2)
---	---------

**WS 2009/10**

Speicherverwaltung und Speicherbereinigung (Seminar)	(0 + 2)
--	---------

**WS 2010/11**

Objektorientierung in Reinkultur – Was uns Smalltalk gelehrt hat und weiterhin lehrt – (Seminar)	(0 + 2)
---	---------

**WS 2011/12**

Kalkulation – Simulation – Prognose

– sog. Spreadsheets und deren Umfeld – (Seminar) (0 + 2)

**Kein weiteres Lehrangebot**